

## FICHA TÉCNICA/ DATE SHEET:

### CARBON CHARCOAL

#### 1. DESCRIPCIÓN Y APLICACIONES/DESCRIPTION AND APPLICATIONS

Nuestros carbones se obtienen de madera de poda (madera joven), esta característica proporciona un carbón más fibroso y esponjoso, que el obtenido a partir de madera vieja, proporcionando una mayor viveza a la pólvora. Disponemos de una amplia selección de carbones de diferentes procedencias: Viña, pino, encina, picón... cada uno de ellos aporta unas características concretas a la pólvora. Consultanos.

Our coals are obtained from pruning wood (young wood), this feature provides a more fibrous and spongy coal, than that obtained from old wood, providing a greater brightness to the gunpowder. We have a wide selection of coals of different origins: vine, pine, oak, picón ... each one of them contributes specific characteristics to the gunpowder. Ask us.

#### 2. CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS/TECHNICAL CHARACTERISTICS \*

CARACTERÍSTICA CHARACTERISTIC	ESPECIFICACIONES SPECIFICATIONS
C	>75%
Cenizas/ashes	<5%

\*Para obtener más parámetros o granulometrías, consúltenos. For more parameters or size, please contact us.

#### 3. CONSERVACION Y SEGURIDAD/ CONSERVATION AND SECURITY

Evitar generar polvo durante su uso. Mantener alejados de fuentes de ignición. No almacenar en condiciones de temperatura extremas. Mantener los sacos cerrados, protegidos de la luz y la humedad. En caso de incendio no utilizar chorro directo de agua, utilizar agua pulverizada o extintores de monóxido de carbono.

Para más información consulte de ficha de datos de seguridad.

Avoid generating dust during use. Keep away from sources of ignition. Do not store in extreme temperature conditions. Keep bags closed, protected from light and moisture. In case of fire do not use direct water yet, use water spray or carbon monoxide extinguishers.

Please refer to the data sheet for further information about possible selections.

Este certificado/ficha es una reproducción literal de la información proporcionada por nuestro proveedor.

